

Juan Andrés Mayorca

Technical Game Designer

Contacto

Juanmayorca@b00le4n.dev
X / Twitter: JuanMayorca_Dev
www.b00le4n.dev

¿Quién soy?

Diseñador de videojuegos con estudios y experiencia en programación, con capacidad de resolver problemas con soluciones creativas e innovadoras.

EXPERIENCIA

Inside the Crow's Nest ([Link](#)) - *Diseño General*

Octubre 2024 - Junio 2025

- Desarrollado en Unreal Engine 5.4
- El Equipo Consiste de 3 Diseñadores, 6 artistas y 6 programadores, adicionalmente trabajamos con compositores de la Universidad de Berklee.
- Mis responsabilidades incluyen la idealización del concepto del Juego

Detonation Sequence ([Link](#)) - *Diseño y programación*

Abril 2025

- Desarrollado en PuzzleScript.
- Pequeño juego del género sokoban que consiste en explotar todo los explosivos, inspirado por Charlie Blast's Territory.
- Featured en Thinky Third Tuesdays abril 2025

Mielikki - Proyecto para BUAS ([Link](#)) - *Programación*

Abril 2020 - Junio 2020

- Desarrollado en Unreal Engine 4.26
- Equipo de 8 personas: 2 programadores, 2 diseñadores y 4 artistas
- En este proyecto formé parte del primer equipo de conceptualización (3 personas). Después de ser aprobado me encargue de implementación de prototipos relacionados a una zona que se cierra con el tiempo, También me encargue de la programación de las mecánicas relacionadas al personaje.

HateF#ck - Global Game Jam 2020 ([Link](#)) - *Diseño y programación*

Enero 2020

- Desarrollado en Pico-8
- El equipo consiste en 2 estudiantes de Diseño de Videojuegos y 1 estudiante de programación (yo)
- En este proyecto me encargué de la implementación del gameplay, y también colaboré con el diseño del juego. Implemente los sistemas de colisión y de movimiento. Además de eso diseñe e implemente el sistema de insultos.

Lenguajes

- Español- Nativo
- Inglés - Fluido

Educación

- ESAT -
Oct 2023 a Jun 2025
Diseño de Videojuegos
- Breda University of Applied Sciences (BUAS) -
Sep 2019 a Jul 2022
Programación de Videojuegos

Logros

- Tercer Lugar Global Game Jam 2020 en Breda University of Applied Sciences